



Gobbis haben Träume Wir träumen



Aktivität	App	Schwierigkeitsgrad
1 Schatzwörter lernen und üben	Quizlet	
2 Wort-Bild-Zuordnung	LearningApps	
3 Wort-Bild-Paare	LearningApps	
4 Silbenbögen 1	LearningApps	
5 Silbenbögen 2	LearningApps	
6 Lückentext	LearningApps	
7 Suchsel	LearningApps	
8 Freies Erzählen	H5P	-
9 Quiz	Quizizz	

Schatzwörter
 der Roller, der Sandspielfplatz, der See, der Traum; fliegen, scheinen, singen, spielen, tanzen, träumen; bunt, eckig, groß, klein, rund

Mündliche Sprachhandlungsfähigkeit
- erzählen, beschreiben

Sprachliche Strukturen
- Silbentrennung
- Rechtschreibung
- Syntax

Sprachliche Kompetenzen
Ich kann ...
- die Schatzwörter verstehen, wiedergeben und anwenden.
- Sätze vervollständigen.
- die Schatzwörter erkennen und finden.
- mit den Schatzwörtern ein Bild beschreiben

Digitale Kompetenzen laut digi.komp4
digi.komp.at/index.php?id=542
Ich kann ...
- reale und virtuelle Welten unterscheiden. (1.2)
- digitale Geräte des täglichen Lebens benennen und verantwortungsvoll verwenden. (2.1)
- digitale Geräte und Internet beim Lernen verwenden. (2.2)
- einen Computer starten und herunterfahren. (2.2)
- mich ordnungsgemäß an- und abmelden. (2.2)
- Programme starten und darin arbeiten. (2.2)
- Dateien in einem Ordnungssystem speichern, wiederfinden und öffnen. (2.2)
- Plattformen, die für mich geeignet sind, nutzen. (2.2)
- digitale Audio- und Videodateien nutzen. (3.1)
- den Aufbau einer Tabelle verstehen. (3.2)
- digitale Werkzeuge zur Zusammenarbeit nutzen. (3.4)

Die digitalen Aktivitäten sind Teil des Projekts #DeutschFAIRnetz. Weitere Materialien: www.oes.at