



↓ **To stran lahko vsak otrok poljubno oblikuje:** prostora je dovolj za skupinsko fotografijo iz vrta, odris roke, risbo in še veliko drugega. Naj domišljijo ne pozna meja! Če usvajalnino delo poteka med pogovorom, je še toliko boljše.

↓ **5 stranjo želimo otroke spodbuditi k temu, da razmislijo o svojih jezikovnih sposobnostih.** Samoo- cenjevanje in prepoznavanje lastnih krepkih pomeni sposobnosti, ki nas spremljata skozi vse življenje in sta zaželeni tako v šoli kot na tgu dela. Zaradi tega ni nikoli prezgodaj, da zadržimo ti večini urbi. Otroci so ponosni, če lahko pokažejo, kaj že znajo. Tako postajajo samozavestnejši in dobijo večje zaupanje vase ter lahko kot prvošolci v razred vstopijo z veseljem, prepričanostjo in radovednostjo. Morda bodo plakat celo želeli nesti na vprašanje ali ga na prvi šolski dan pokazati učitelju oz. učiteljici. **Za boljše poznavanje jezikovnega napredka smo pred dejavnostmi naredili krogec, ki naj jih otrok zapolni,** če meniš, da neko dejavnost že obvlada.

... pozdraviti, se zahvaliti in za nekaj prositi.		... pripovedovati o tem, kaj sem doživel in videl.	
... opazovati slika- nico in povedati zgodbo.		... prepoznati in poime- novati nekaj črk.	
... povedati rime.		... povedati nekaj besed v različnih jezikih.	
... ploskati na zloge svojega imena ali drugih besed.		... povedati, kako sem. ...	
... zaigrati vloge in se igrati gleda- lišče.		... postaviti preprosta vprašanja in nanje odgovoriti.	
... peti pesmi.		... povedati nekaj o sebi in svoji družini.	
... ponoviti besede, ki jihlišim.		... povedati, kaj potrebu- jem, kaj imam rad in česa ne maram.	

V VRTCU SEM SE VELIKO NAUČILI ZNAM ...

! Spomni se nekaj zavo osebnega in vsak od nas v vrta hrani najrazličnejše vrste in dobnjva. Želimo si, da bi bil plakat PUMA za otroke trajen spomin na čas v vrta, zato smo nekateri strani oblikovali tako, da jim lahko vsak otrok doda želene besede ali risbe. Pri izpolnjevanju plakata otroci potrdjujejo sogovornike, ki jih podpirajo in si vzamejo čas ter se z njimi pogovorijo o njihovih doživljih, najljubših svoren in zanimanjih.

Ime mi je _____

Moje ime pomeni _____

Starši so zame izbrali _____ to ime, ker _____

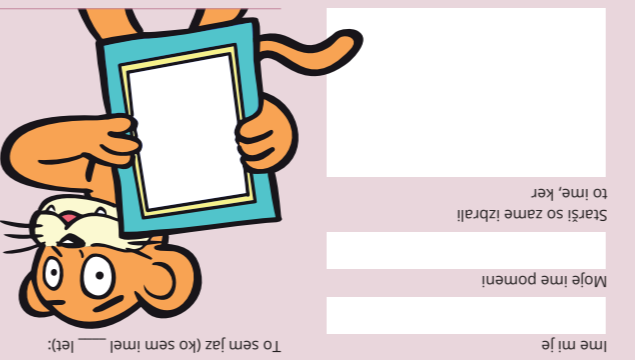
Doma govorim _____ V vrta govorim _____

Želim se naučiti ... , ker ...

Moja najljubša beseda je ... , ker ...

Moja najljubša knjiga je ... , ker ...

Najraje (se) igram ... , ker ...



SE E SPOMINJA, TAKRAT V VRTCU ...

Kolofon

ÖS
ÖSTERREICHISCHES
SPRACHEN
KOMPETENZ
ZENTRUM

MEDIENHABER UND HERSTELLER

Österreichisches Sprachen-Kompetenz-Zentrum
Geschäftsführung: Gunther Abuja
A-8010 Graz, Hans Sachs-Gasse 3/I
Tel.: +43 316 824150-0, Fax: +43 316 824150-6
office@oesz.at, www.oesz.at

Bundesministerium
Bildung, Wissenschaft
und Forschung

EINE INITIATIVE DES

Bundesministeriums für Bildung,
Wissenschaft und Forschung
A-1010 Wien, Minoritenplatz 5
www.bmbwf.gv.at

Allie Rechte vorbehalten. © Österreichisches Sprachen-Kompetenz-Zentrum, Graz 2018.
Letzter Zugriff auf die angegebenen Links: 27. September 2016.

Ta plakat je po naročilu avstrijskega Zveznega ministrstva za izobraževanje (BMBWF) in s pomočjo mesta Dunaj ter zveznih dežel Zgornja Avstrija, Salzburg in Štajerska razvila delovna skupina pod vodstvom jezikovnega centra Österreichisches Sprachen-Kompetenz-Zentrum (ÖSZ).

Vodja vsebin in uredništvo:
Gabriele Bäck, Charlotte Bühler Institut für praxisorientierte Kleinkindforschung & Kirchliche Pädagogische Hochschule Wien/Krems
Manuela Burtscher-Ebner, Praxisvolksschule der Pädagogischen Hochschule Wien
Daniela Gronold, Bundesministerium für Bildung, Wissenschaft und Forschung
Birgit Javernik, Kindergarten Josef-Huber-Gasse (Graz)
Katrín Zell, MA 10 - Wiener Kindergärten/Referat „Sprachliche Bildung“

Vodja vsebin in uredništvo:
Karin Weitzer, ÖSZ

Ilustracije:
Eric Chen

Zasnova in oblika:
Kontraproduktion Gruber & Werschtitz OG

Posebna zahvala gre številnim critical friends iz mreže PUMA, ki projekt že od začetka spremljajo z velikim zanimanjem in ga neprestano bogatijo s svojimi povratnimi informacijami.

Kmalu grem v šolo!

Žalost in veselje ... Tako pogosto opisujemo prehod v novo življenjsko obdobje. Enako je otrokom, ki grejo prvič v šolo: veselijo se nečesa novega, hkrati pa se morajo poslovit od ljubih ljudi in krajev. Občutki razburjenja, veselega pričakovanja in tudi strahu so nekaj povsem naravnega.

Kaj lahko storimo, da bodo na prvi šolski dan oči otrok žarele od veselja? Vzemimo si čas, prisluhnimo jim ... in se veliko pogovarjajmo!



Priprave in krepitev samozavesti

Nepoznanih stvari se pogosto bojimo, zato dobre priprave otrokom precej olajšajo pot v novo življenjsko obdobje. Dobre priprave ne pomenijo, da naj otroci že pred vstopom v šolo vadijo branje, pisanje in računanje – gre za to, da okrepimo otrokovo samostojnost in samozavest.

»Česa se bom naučil v šoli?«, »Bom našel nove prijatelje?«, Kakšna bo učiteljica oz. učitelj?«, »Kakšen je razred?«. Otrokom se poraja veliko vprašanj in ugaja jim, če lahko o njih govorijo.

Vstop v šolo ni začetek – je le prehod

Ker si želimo, da bi bil prehod iz vrta v osnovno šolo čim lažji, tako vrtci kot osnovne šole vse bolj aktivno sodelujejo. Na tak način vzgojiteljici in učiteljici spoznavajo drug drugega in temu prilagodijo vsakdanjik v vrtcih in šolah ter tudi jezikovno izobraževanje.

Otroci se razlikujejo in gredo tudi pri učenju jezikov svojo pot ...

... včasih je ta pot daljša, ampak šteje le to, da na koncu dosežejo cilj!

Pogovor zbližuje ljudi ...

... to velja za otroke, vzgojitelje, učitelje in tudi starše.
Torej: Razgrnite plakat in začnite klepetati!

Dodatne informacije in gradivo (v nemškem jeziku)

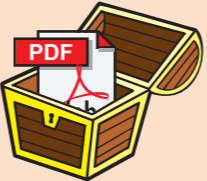
- www.sprich-mit-mir.at
- www.schule-mehrsprachig.at
- www.okay-line.at/deutsch/okay-programme/elternratgeber

Bundesländerübergreifender BildungsRahmenPlan für elementare Bildungseinrichtungen in Österreich (Institut Charlotte Bühler po naročilu zveznih dežel Republike Avstrije, 2009)

Bildungsplan-Anteil zur sprachlichen Förderung in elementaren Bildungseinrichtungen (Institut Charlotte Bühler po naročilu BMUKK (avstrijskega Zveznega ministrstva za šolstvo, umetnost in kulturo), 2009)

Modul für das letzte Jahr in elementaren Bildungseinrichtungen. Vertiefende Ausführungen zum Bundesländerübergreifenden BildungsRahmenPlan (Institut Charlotte Bühler po naročilu BMWF (avstrijskega Zveznega ministrstva za gospodarstvo, družino in mladino), 2010)

Leitfaden zur sprachlichen Förderung am Übergang vom Kindergarten in die Grundschule (Institut Charlotte Bühler po naročilu BMBF (avstrijskega Zveznega ministrstva za izobraževanje in raziskovanje), 2014)



Povezavo do omenjenih dokumentov najdete na www.oesz.at/puma



Igra, zabava in precejšnja mera jezika

Luaj me mua
ALBANŠČINA

Hraj sa so mnou
SLOVAŠČINA

Igraj se z mano
SLOVENSKO

Spiel mit mir
NEMŠČINA

Gioca con me
ITALIJANŠČINA

#D!
#Deutsch FAIRnetz

PUMA
Produktiver Umgang mit
Mehrsprachigkeit im
Alltag von Kindern

Benimle oyna
TURŠČINA

Play with me
ANGLŠČINA

Játssz velem
MADŽARŠČINA

Igraj se sa mnom /
Играј се са мном
BOSANŠČINA / HRVAŠČINA / SRBŠČINA

Khel manca
ROMŠČINA

Hraj si se mnou
ČEŠČINA

Joacă-te cu mine
ROMUNŠČINA

Играј се с маном
GRADIŠČANSKA HRVAŠČINA

Baw się z nami
POLJŠČINA

(MEINE SPRACHEN)

Produktivno vključevanje večjezičnosti v vsakdan otrok
www.oesz.at/puma

Slovenisch

JEZIK POTREBUJE...

Poišči predmet in opiši,
kakšen je na dotik.

Izberi si štiri
barvice. Kakšne
barve imaš v
roki? Katera je
tvoja najljubša
barva?

... **GRADIVO & MEDIJE**
Otroci svet
razumejo.

... **ČUSTVA**

Izražam se tako, kot se počutim.

Kako
prepoznaš,
da je nekdo
žalosten ali
vesel?

Kako se imenuje
tvoja najljubša
jed in kakšen okus
ima?

... **ZAVEST & POZORNOST**

Odkrivajmo svet z izostrenimi čuti.

... **RAZNOBKOST**

Življenje je pisano zaradi
podobnosti in razlik.

Povej stavek, ki
ga morajo drugi
ponoviti.

... **VZORNIKE**

Otroci vse slišijo
in veliko
posnemajo.

Izmisli si
zabavno
besedo, ki še
ne obstaja.

NAZAJ
NA

... **ODPRTOST & USTVARJALNOST**

Otroci se izražajo na
tisoč različnih načinov.

Povej, kaj naj-
raje počneš
doma.

... **STIK ŽIVLJENJEM**

Otroci radi pripovedujejo o
sebi in svojih doživetjih.

Zapoj ali zaploskaj
svojo najljubšo
pesem.

... **GLASBO & RITEM**

Z glasbo gre vse lažje v uho.

Kako je ime tvojim staršem
in prijateljem?

... **PRIJATELJI IN DRUŽINA**

Skupaj bomo prišli do cilja.

Kako lahko
nekoga
pozdravimo?

... **VSAKDAN**

Kar otroci povedo vsak
dan, jim ni naporno.

Pokaži neko vajo in
jo nekajkrat pono-
vi, drugi pa bodo
šteli, kolikokrat si
jo ponovil.

... **GIBANJE**

zagon, dinamika in gibanje nas
bodo navdušili za jezike.

Jezik je
ZACETEK
in jezik je
CILJ

Igra PUMA ustvarja **priložnosti za jezikovno izražanje** ne glede na prvi jezik otroka in s tem krepi njegovo:

- veselje do pripovedovanja, petja in klepetanja,
- samozavest pri govorjenju,
- sposobnost spoznavanja drugih jezikov in
- solidarnost.

Cilj te sodelovalne igre je, da vsi igralci kot ekipa napolnijo **skrinjo** s čim večjim številom jezikovnih zakladov.

Igralci

- Največ 4 otroci.
- Primerno za otroke, ki jim naloge v poljih PUMA pomenijo izziv in jih lahko rešijo.

Pripomočki

- 1 kocka s tremi ali šestimi pikami.
- Igralna figura za vsakega igralca.
- Jezikovni zakladi v obliki stvari, ki jih lahko zbiramo (npr. biseri, školjke, kamenčki) in s katerimi preštejemo, koliko nalog so otroci izpolnili.
- Skrinja jezikovnih zakladov (npr. kartonska ali lesena škatla), kjer zbiramo jezikovne zaklade, ki so jih igralci skupaj priigrali.

Polja z zakladi

- Na vsakem od polj z zakladi da puma otroku nalogo, ki jo mora izpolniti v svojem jeziku.
- Če otrok naloge ne želi izpolniti takoj, prejme v naslednjem krogu še eno priložnost.
- Če na polju z zakladom že stoji igralna figura, igralec svojo figuro postavi poleg nje in izpolni nalogo.
- Za vsako izpolnjeno nalogo igralec prejme jezikovni zaklad, ki ga da v skupno skrinjo z jezikovnimi zakladi.
- Namesto nalog, ki so opisane, se lahko določijo druge primerne naloge.

Druga polja

- **Oranžna polja:** vodijo igralce do cilja.
- **Modra polja:** ko igralna figura pristane na tem polju, skoči naprej do naslednjega polja z zakladom.
- **Zelena polja:** ko igralna figura pristane na tem polju, skoči nazaj na prejšnje polje z zakladom.

Igra se začne na polju „Jezik je ZACETEK.“

- Igralci svoje figure postavijo na začetno polje.
- Določijo, kdo začne.
- Kocko mečejo drug za drugim in se pomikajo naprej.
- Izpolnjujejo naloge, ki so zapisane na poljih z zakladom.

KONEC igre je na polju „Jezik je CILJ.“

- Igra je končana, ko vse igralne figure prispejo na cilj.
- Nato igralci izpraznijo skrinjo zakladov in preštejejo, koliko zakladov so si priigrali skupaj.

Na svetu obstaja veliko jezikov in pisav:

„Ja“ lahko povemo tudi tako:

- ① ji hān (urdu) ② ne (nova grščina) ③ da (ruščina)
④ na'am (arabsščina) ⑤ shi (kitajščina)