



Fertigkeit	An Gesprächen teilnehmen
Relevante(r) Deskriptor(en)	<p><b>Deskriptor 4:</b> Kann die gängigsten Gesprächsfloskeln benutzen (grüßen, bitten, danken, um Entschuldigung bitten etc.) und darauf reagieren. (A2)</p> <p><b>Deskriptor 5:</b> Kann einfache Erledigungen und Bestellungen machen (Einkäufe, Restaurant) und um einfache Auskünfte bitten (Preise, Uhrzeit etc.). (A2)</p>
Themenbereich(e)	Essen und Trinken Umgang mit Geld
Zeitbedarf	6 Minuten: 1 Min. Interlokutor 2 Min. Vorbereitung 3 Min. Sprechzeit
Material- & Medienbedarf	Impulskarten
Besondere Bemerkungen, Hinweise zur Durchführung	---
Quelle	Foto: <a href="http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Platz_in_Venedig01.jpg">http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Platz_in_Venedig01.jpg</a> (18.04.2012)
Status	Überarbeitet auf Basis einer wissenschaftlichen Evaluierung

# UNTERLAGE FÜR DIE LEHRKRAFT



## INTERLOKUTOR

Händigt Impulskarten aus.



**Impulskarte A:**

**(Name A), du bist in einer Bar:**

**Du möchtest eine Kleinigkeit essen und trinken.**

- Überlege, was du nehmen willst, bestelle es und
- frage nach dem Preis.
- Denk auch an eine passende Begrüßung und Verabschiedung.

**Du hast zwei Minuten Zeit, um dir zu überlegen, was du sagen willst.**

**Die anschließende Sprechzeit beträgt auch drei Minuten.**



**Impulskarte B:**

**(Name B), du arbeitest in den Ferien in einer italienischen Bar.**

**Ein Gast betritt die Bar und du bedienst ihn:**

- begrüße und verabschiede ihn/sie
- frage nach seinen Wünschen
- gib Auskunft zu Preisen

**Du hast zwei Minuten Zeit, um dir zu überlegen, was du sagen willst.**



**Nach zwei Minuten:**

**Die anschließende Sprechzeit beträgt auch drei Minuten.**



**(Name A), bitte beginne jetzt das Gespräch. Ihr solltet beide so viel wie möglich sprechen.**

## MÖGLICHE IMPULSE (wenn notwendig)

**A:**

- Frage, woher er/sie kommt.
- Frage, seit wann er/sie hier arbeitet.
- Frage, wie lange er/sie hier noch arbeiten wird.

**B:**

- Frage ob er/sie hier in Urlaub ist.
- Frage, woher er/sie kommt
- Frage, ob er/sie noch lange bleiben wird.



## IMPULSKARTE A: Al bar



Du möchtest in einer italienischen Bar eine Kleinigkeit essen und trinken.

- Überlege, was du nehmen willst,
- bestelle es und
- frage nach dem Preis.
- Am Ende verabschiedest Du Dich.

Du hast zwei Minuten Zeit, um dir zu überlegen, was du sagen willst.  
Die anschließende Sprechzeit beträgt drei Minuten.



## IMPULSKARTE B: Al bar



Du arbeitest in den Ferien in einer italienischen Bar.  
Ein Gast betritt die Bar und du bedienst ihn.

- Du begrüßt den Gast,
- du fragst nach seinen Wünschen,
- du gibst Auskunft über die Preise,
- du verabschiedest Dich vom Gast.

Du hast zwei Minuten Zeit, um dir zu überlegen, was du sagen willst.  
Die anschließende Sprechzeit beträgt drei Minuten.